ご 注 意

1. このプログラム及びマニュアルの内容の一部または全部を無断で複写及び転用することは禁止されています。
2. 製品の仕様は、将来予告なしに変更することがあります。
3. 製品の品質については万全を期しておりますが、万一品質不良の場合交換させていただきます。

Brain Media
ブレーンメディア

ブレーンメディアはラオックスの登録商標です

—発行元—

ラオックス株式会社コンピューター事業部

〒160 東京都新宿区新宿3－15－16
ラオックスビル9F

TEL 03(354)8571(代表)

—シミュレーションゲーム—

大石油王

FM－7



Brain Media
ブレーンメディア

ブレーンメディアはラオックスの登録商標です

TRY SOFT

FM－7用

☆ロードの方法☆

（文中の↵記号は、すべてリターン・キーを意味します）

1. 本体・ディスプレイ・カセットレコーダの接続を確認してリモート付きカセットレコーダにプログラムテープをセットします。
   ディスクが接続されている場合はケーブルをはずして下さい。
2. それぞれの機器の電源をいれます。
   （本体の電源が入っている時は必ずリセットして下さい）
3. 画面に Ready と出ますので
   [L][O][A][D]["][S][K]["][↵]と入力します。
4. カセットレコーダのリモート端子が間違いなく差し込まれているか確認して下さい。宜しければPLAYボタンを押します。
5. 画面に Found: SK と出てプログラムを読み込みます。
6. 画面に Ready と出ますので
   [R][U][N][↵]と入力します。
7. タイトル画面を表示後次のプログラムを読み込みますのでPLAYボタンはそのままにしておいて下さい。
8. 数分後読み終わり自動的にゲームが始まります。
9. 読み取り不良の場合は音量を変えて試して下さい。なお、B面にも同じものが録音されております。
10. マシン語使用の為上記以外の操作を行うと暴走する可能性があります。またゲーム終了後続けて他のゲームを行う時は、いったんリセットしてから始めて下さい。

※ゲームを始める前に、このマニュアル（使用書）を最後まで
よく読んでください。

大石油王

1989年、私の家に一通の手紙が舞い込んだ。発信人は、アラブの一画にある小さな王国からだった。

「私の国、石油いっぱい　お金持ちよ！　いい国生まれたね　私。そうでない国、生まれるは　かわいそうね。そんな人、いっぱい。そいで、おみくじひいて当たった人、私の国の石油採掘権　あげるあるよ。でも４人だけね。その４人の中に、あなたあるよ。どうするね。でも、50万＄もってくるよ。返事はやくある、よろし。」

内心、"何だこれは中国人からの手紙ではないか。" と疑いながらも、友人に頼んで調査してもらったら、何とどうやら真実らしいのだ。

ただし、大資本家が大金をかけて狙う程の油田はありそうもないらしく、小規模な地帯を30に分けてあり、パイプラインも完備（分譲住宅だねえ）、採掘機械の方もよくしたもので、小規模用の安い機械もあるらしい。それでも、うまく行けば50万＄が500万＄（12億円だよ、君）にもなるというのだ。家財道具をたたき売り、女房を質に入れ、足らない分は……と、何とか50万＄をかき集め、飛行機に飛び乗った。

1. プレイヤーの登録

最初に、何人でやるか聞いてきます。

４人までできますが、４人以下の時はコンピュータが相手になってくれます。人間のプレイヤーには名前を聞いてきますので、５文字以内で打ち込んで下さい。５文字より少ない文字数の時は最後にリターン・キーを押して下さい。

ゲームを開始するに当たって、オイル・ダラー銀行、アメリカン銀行、フォーリナ銀行のそれぞれが、50万＄貸してくれます。この時各銀行の名前の後に "ソウ　シサン　ノ　〇〇％" とでてきます。これは勝利条件判定の時、この％分は融資した銀行の取り分として差し引くという意味です。この数値が高い程プレイヤーには不利になりますが、そのかわり追加融資がある時には、この数値が高い程追加融資金額も高くなる可能性があります。（追加融

資がない場合もあります。）よく考えたうえで、１～４のキーを押して下さい。

土地の採掘権がプレイヤーのものになると、その土地はプレイヤーに応じた色に塗られます。ただし、その土地にすでに石油が出ている時は赤いままです。そのあと、コンピュータがプレイに参加している場合に限りゲームレベルを聞いてきます。〔１〕ー弱い～〔５〕ー強い　の間で選択して下さい。

2. ゲーム開始（1989年12月）

まず採掘権を取るために登録料 50,000＄ を払います。ただし、ある条件で免除されます。

画面は30の土地に分割されて、それぞれ１～30の番号がついています。これを「地域」といいます。その横の「３ケタの数字＋“＄”」は、その地域の採掘権の値段です。ただし、この数字は下３ゲタの“０”をはぶいてあります。つまり“175＄”の表示は、“175,000＄”の事です。

この月に、プレイヤーは採掘権を買う事ができます。№1.プレイヤーから順番に聞いてきます。まず「占いじいさん」が登場してきます。その後、買うか買わないか入力して下さい。買わない＝Pass　は３回までできますので「占い」をよく読んでうまく計画をたてて下さい。

この各地区の値段は、大体石油のでる可能性によってつけられています。しかし何地区かは可能性よりもずっと安いお買い得地ですし、またいくつかは値段だけ高いお買い損となっています。

占いじいさんは、これ以後もよくでてきます。彼の予言はかなり正確で、80％近く当たっています。彼の予言は、少々おかしな言い方をしますので、よく意味を考えて下さい。また、聞き取り難い声でボソボソとしかしゃべってくれません。（つまり、ゆっくり見せてくれないのです。）

3. 地域と地区、その入力

採掘権を買ったり占ってもらったり、あるいは試掘機を移動する時に地域は？　と聞いてきて、画面に“００”と表示されます。そのとき、たとえば“１”、“２”と入力すると“１２”となり、そのあとに“4”を入力すると“２４”となります。つまり、２個以上入力すると、最後におされた２つの数字となります。１～30の間で、予定の数字が表示されている時にリターン・キーを押して下さい。また何も押さずにリターン・キーを押すと、表示通り“００”＝０が入力されます。試掘機を設置する時には、地域を聞いた後で地区を聞いてきます。１つの地域は４つの地区に分割され、少しずつ石油の出る可能性が違っています。

4. 試掘と採掘

土地の採掘権を手に入れたら早速ボーリングです。その為には試掘機を購入します。１台10万＄で、１人につき10台まで買えます。何年後かには新しい技術が開発されボーリングの速度も上がりますが、値段も上がります。この新技術は旧型にも適用できますが、当然改造費がかかります。試掘をする為には毎月２千＄かかります。また、途中であきらめて移動する時には、同地域内の地区間移動に３千＄地域移動に１万＄かかり、またその月には試掘できません。

石油を掘り当てると、今度は本格的な採掘機（20万＄）を買わなければいけませんが、一括払いの他に分割払いもできます。また、この地域内に設備している試掘機は自動的に地域外へ移動します(無料)。この時、及び新規購入した機械は地域外にあると見なされますので、設置のためには地域移動として１万＄必要です。

すでに石油の出ている地区には、試掘機を建てる事はできません。誰かが破産、あるいは、競売ですでに石油の出ている土地を手放して、その土地を購入した時に試掘機を建てようとしても、「いっぱいです。」と表示が出て、建てる事は出来ません。

5. 短期貸出

一定の期間を過ぎるとお金を借りる事ができます。この時、貸出しワク、金利、期限は毎年始めに表示される国際金融情勢に影響をうけます。指示に従って入力して下さい。期限がくると自動的に返済を求めてきますが、延期してくれる場合もあります。延期が認められない場合は、自動的にコンピュータが財産を売却します。全部売っても足りない時は、破産となってゲームの参加資格を失います。この時売られた土地、財産は他のプレイヤーも再購入できます。

6.　ゲリラと武装警備隊、盗賊団、大学調査団

ある期間を過ぎると、ゲリラが活動を始めます。このゲリラは、月によって攻撃してこない時もあれば同じ所を何回も攻撃してくる時もあります。ゲリラに襲われた地域では、高い確率で試掘機や採掘機が破壊されます。これを防ぐには、武装警備隊を雇わなければいけません。武装警備隊は、１人10隊まで配属できます。１地域に１隊を配備できますが、１隊につき毎月２千＄を必要とします。また、警備隊が全滅する場合もあります。警備隊に支払う給料が足りなかったり、あるいは財産が競売になると、すぐ警備隊はあなたに不安を持ち全員がやめてしまいます。

時々、アラブの盗賊団の頭目が「アラブゲリラの仕業に見せ、他のプレイヤーの土地を掻き回してやろうか？」と聞いてきますので、もしあなたが意地悪でかつ、４万＄もっていれば頼んで下さい。

また、大学の調査団と連絡がつく時があります。１万＄を支払うと、現在試掘中のすべての試掘機が、あとどれくらいたつと成功するかを調べてくれます。この数字はあくまで期待値です。

7.　大当たり!!

さて、石油が見つかると毎月どの程度の産出量かが調査され、その年の石油価格に応じた出荷価格が表示されます。この価格は、毎年始めに表示される石油の需給関係のバランスによって決定されます。また、この出荷価格のうち20％は石油の搬出費（パイプライン使用料）として自動的に引かれます。毎年始めに需給関係と国際金融情勢の変化に応じて、自動的に価格はスライドされます。

8.　大石油王

最初の石油を当てるまでは、色々費用がかかります。最初に手を広げるのは考えものです。その為にも地域の試掘権を購入する時は、慎重に狙いを絞る必要があるでしょう。また、借金も慎重に、しかし、目度がついたら大胆に！。誰かが500万＄の資産（〔プレイヤーの持っている現金〕＋〔採掘権をもつ土地の評価〕＋〔油田の評価〕＋〔湧出石油の予想額〕－〔それに関わる支出予想額〕－〔負債〕－〔最初に融資を受けた銀行の取り分〕）を持つか、全員破産するか、それとも………となると、ゲームオーバーです。

なお、1991年より毎月の終わりに各プレイヤーの資産合計が表示されます。この時、資産合計がマイナスでも手持資金がプラスの場合（銀行から借金をしてその返済期限がきていない時、このような状態になる時があります。）、そのプレイヤーは破産とは見なされません。ゲームを途中でやめたい時には、「ＰＦ1」キーを押すとその月のプレイを行って全員破産となり、ゲームオーヴバーとなります。ただしＡ、Ｂの条件を共に満たしている時に限ります。

Ａ．1.　コンピュータが３人をうけもっている時→いつでも。
　　2.　〃　２人　〃　→誰か１人が破産している時。
　　3.　〃　１人　〃　→コンピュータ以外の人が１人破産しているか、コンピュータを含め２人破産している時。
　　4.　人間だけでゲームをしている時　→４人の内、２人が破産している時。

Ｂ．1990年以降で、コンピュータ以外のプレイヤーの順番になっている時。

KING MEMO

大石油王メモ

No.	確率	産出量	No.	確率	産出量	No.	確率	産出量
1			11			21		
2			12			22		
3			13			23		
4			14			24		
5			15			25		
6			16			26		
7			17			27		
8			18			28		
9			19			29		
10			20			30		

借入月	金額(万$)	返済月	金額(万$)	借入月	金額(万$)	返済月	金額(万$)

No.	確率	産出量	No.	確率	産出量	No.	確率	産出量
1			11			21		
2			12			22		
3			13			23		
4			14			24		
5			15			25		
6			16			26		
7			17			27		
8			18			28		
9			19			29		
10			20			30		

借入月	金額(万$)	返済月	金額(万$)	借入月	金額(万$)	返済月	金額(万$)